

ŠOLSKI KROS

V **torek, 1. 10. 2019**, bo športni dan v **KROS-u** za učence od 1. do 5. razreda. Poleg krosa se boste učenci 2. razreda preizkusili v igri T ball, učenci 3. razreda se boste seznanili z igro badmintona v dvorani BIT centra. Za učence 4. razreda bo organizirano medrazredno tekmovanje v igri MDO in tekmovanje v štafetnih igrah. Učenci 5. razreda boste igrali squash v novi dvorani za squash. Za igro squasha in badmintona potrebujete šolske copate oz. čiste »superge« in pijačo. Za učence 1. razreda bodo razredničarke pripravile štafetne igre, ki bodo potekale na šolskih igriščih. Učenci **5.a se zberete pred šolo ob 7.40** in v spremstvu razrednika odidete do Sqash landa. Učenci **3.a pridete v šolo ob 8.10** in v spremstvu razrednika odideta do BIT centra. **Ostali pridete v šolo kot običajno.** JV in PB bosta potekala kot običajno. Vsi učenci se oblecite v športna oblačila in obujte športne copate (superge).

	MDO in štafetne igre VT/ T ball MT	Squash center BIT center	Izdelava kartončkov in malica v šoli	Štafetne igre zunanja igrišča
1.a			8.30 – 9.30	9.30-11.00
1.b			8.30 – 9.30	9.30-11.00
2.a	8.30 – 9.30		9.30 -10.30	
2. b	9.30 – 10.30		8.30-9.30	
3. a		8.30 – 9.30 (prihod v center 8.20)	9.45 -10.30	
3. b		9.30 -10.30 (prihod v center 9.20)	8.30– 9.10	
4.a	8.30 – 10.05		10.05 – 10.50	
4. b	8.30 – 10.05		10.05 – 10.50	
5. a		8.00 – 9.30 (prihod v center 7.50)	9.45- 10.40	
5. b		9.30 – 10.30 (prihod v center 9.20)	8.30 - 9.00	

Tekmovanje v krosu bo potekalo na RAGBI IGRISČU v Štepanjskem naselju. Urnik tekmovanja v krosu:

11.00	dečki letnik 2009
11.10	dekllice letnik 2009
11.20	dečki letnik 2010
11.25	dekllice letnik 2010
11.30	dečki letnik 2011
11.35	dekllice letnik 2011
11.40	dečki letnik 2012
11.45	dekllice letnik 2012
11.50	dečki letnik 2013
11.55	dekllice letnik 2013

V primeru slabega vremena bo kros prestavljen. V vsakem vremenu bodo 3. in 5. razredi izvedli del športnega dne, ki je vezan na zunanje izvajalce (Sqash land in BIT center).

Želimo vam veliko uspeha!

Učitelj športa